**Порядок**

**проведення XІІІ обласної учнівської**

**інтернет-олімпіади з математики**

**у 2020/2021 навчальному році**

**серед учнів навчальних закладів Хмельницької області**

Інтернет-олімпіада з математики **у 2020/2021 н. р.** проводиться удва етапи:

**І ( заочний) етап** – перший тур – 01 жовтня – 8 жовтня 2020 року;

другий тур –22 жовтня – 26 жовтня 2020 року;

**ІІ (очно-дистанційний) етап** – 28 листопада 2020 року.

Участь в обласній Інтернет-олімпіаді з математики можуть брати учні **8-11 класів** освітніх закладів області.

Учасники мають право виконувати завдання за клас, не молодший класу навчання у школі. Кожен з учасників змагань повинен виконувати всі завдання ***самостійно***. *Колективні роботи, а також роботи, що містять розв’язки інших учасників до участі в конкурсі не приймаються і не перевіряються.*

Для участі в Інтернет-олімпіаді необхідно:

з **21 вересня 2020 року** до **1 жовтня 2020 року** зареєструватись на сайті [http://**deltamatem.km.ua**](http://deltamatem.km.ua/regstep1.aspx), вказавши своє прізвище, ім'я, клас, заклад навчання (*повну назву школи*), домашню адресу, телефон, електронну адресу (учні, які зареєстровані на сайті з власної сторінки мають подати заявку на участь в Олімпіаді-2020). *Учасники несуть особисту відповідальність за реєстрацію та відповідність наданої інформації. Учасники, які зареєструються під несправжнім чи неповним іменем, до участі у ІІ етапі допускатися не будуть.* У випадку виникнення проблем авторизації, звертатися за технічною підтримкою за адресою [leskov@mail.ua](mailto:leskov@mail.ua).

**Завдання** **І етапу**, **першого туру** олімпіади (6 задач) будуть надіслані зареєстрованим учасникам **1 жовтня 2020 року о 12 годині.** Розв’язання завдань розміщувати на власній сторінці учасника **до 24 години** **8 жовтня 2020 року.** Результати перевірки завдань *першого туру* та рейтинг учасників олімпіади будуть **повідомлені учням** до **20 жовтня 2020** року (оприлюднюватися не будуть). Максимальна кількість балів за 1 тур 42 балів (7 балів за задачу).

**Завдання І етапу, другого туру** олімпіади ( 5 задач) учасники отримають

**22 жовтня 2020 року о 12 годині.** Відповіді учасників ІІ етапу будуть прийматися **до 24 години 26 жовтня 2020 року.**

Максимальна кількість балів за 2 тур 35 балів (7 балів за задачу).

Результати перевірки завдань **І етапу** та рейтинг учасників олімпіади будуть **повідомлені учням** до **20.11.2020** року.

До участі в ІІ етапі Інтернет-олімпіади з математики допускаються учні, які визначаються оргкомітетом згідно з рейтинговою таблицею, з тих що набрали **не менше третини балів від максимальної кількості (77 балів).**

**Другий етап:**

**Очно-дистанційний тур буде проводитися 28.11.20 року з 10-00 год. до 14-00 год.,** згідно інструкції оргкомітету та журі Інтернет-олімпіади відповідно до епідеміологічної ситуації в області. Інструкції та рекомендації будуть надіслані додатково.

Переможці Інтернет-олімпіади визначаються окремо за класами, серед учнів, які набрали найбільшу кількість балів **за результатами ІІ (очно-дистанційного) етапу** змагань. Переможцем не може бути учасник, який набрав менше ніж третину від максимально можливої кількості балів.   
 Переможці змагань на підставі рішення журі нагороджуються дипломами І, ІІ, ІІІ ступенів окремо за класами у кількості, визначеній оргкомітетом Інтернет-олімпіади.   
 Кращі з числа переможців фінального етапу Інтернет-олімпіади, у кількості, визначеній оргкомітетом, мають право на участь у ІІІ етапі Всеукраїнської учнівської олімпіади з математики.

*Учасники Інтернет-олімпіади з математики повинні суворо дотримуватись вимог її проведення згідно з цим Порядком та оголошеннями на сайті олімпіади, норм і правил техніки безпеки, виконувати рішення оргкомітету. У разі порушення цих вимог рішенням оргкомітету вони можуть бути усунені від змагань та дискваліфіковані.*

**Зауважуємо, що розв’язки завдань бажано надсилати у форматі RTF (в Microsoft Office – «Файл» -- «Сохранить как» -- «Тип файла: \*.rtf»). Якщо виконання рисунків до задач чи графіків викликають утруднення, можна виконати їх на папері та вкласти їх зображення (проскановане або сфотографоване) у відповідний файл.**

**Формули набирати в Microsoft Office - «Вставлення» - «Об’єкт» - «Microsoft Eguation 3.0» .**